

# OSM, G6

Anders Iversen, Mikkel Mastek, Anders Bjerg Pedersen

18. marts 2008

## G6.1: Filsystem

**fs\_delete():** I denne funktion traverserer vi først kataloget for at finde filnavnet. Findes det ikke, returneres -1. Ellers gemmer vi `first` og `length` i midlertidige variable og nulstiller katalogindgangen som værende fri. Ud fra `first` følger vi nu et eventuelt spor i FAT'en for at finde eventuelt flere blokke, der er blevet brugt til filen. Disse sættes til `FAT_FREE`, så længe vi ikke rammer `FAT_EOF`. Til sidst sættes denne også til `FAT_FREE`.

**fs\_read():** I denne funktion genbruger vi meget af funktionaliteten fra `fs_delete` og `fs_write`, idet vi igen traverserer kataloget for at finde filnavnet.

```
brok > ./filesystem
FEJL (fs_delete): Fil ikke fundet!
FEJL (fs_delete): Fil ikke fundet!
FEJL (fs_delete): Fil ikke fundet!
test1                28
test2                20
test3                10
Slettet fil: test2
test1                28
test3                10
FEJL (fs_delete): Fil ikke fundet!
test1                28
test3                10
Filnavn fundet i katalog
Så er vi færdige med fs_read
Data udtrukket fra test3: This is a (noget snavs her...)
brok >
```